ES

B100-SA Lector biométrico autónomo

Manual del usuario

Índice

1.0 INTRODUCCIÓN 3
2.0 MONTAJE Y DESMONTAJE 3
3.0 ESPECIFICACIONES 3
4.0 ESQUEMA DE APLICACIÓN 4
5.0 CABLEADO 4
6.0 TÉCNICA DE DESLIZAMIENTO RECOMENDADA 5
6.1 Tocar el sensor 5
6.2 Desplazamiento por el sensor arriba y abajo 5
7.0 INDICACIONES 5
8.0 PROGRAMACIÓN RÁPIDA 6
8.1 Agregar dedo maestro y eliminar todos los usuarios 6
8.2 Agregar usuario al grupo 1 7
8.3 Agregar usuario al grupo 2 7
8.4 Eliminar usuario 7
8.5 Eliminar todos los usuarios del grupo 1 7
8.6 Eliminar todos los usuarios del grupo 2 7
9.0 VINCULACIÓN DEL LECTOR BIOMÉTRICO CON LA UNIDAD DE RELÉ REMOTO 8
9.1 Vinculación de B100-SA con DINRTT 8
9.2 Vinculación de B100-SA con RTT 8
10.0 MANTENER LA PUERTA ABIERTA 8
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA 9
11.1 Agregar usuarios 9
11.2 Eliminar usuario 10
11.3 Eliminar todos los usuarios 10
11.4 Eliminar grupo de usuarios 11
11.5 Agregar administrador 12
11.6 Eliminar administrador 13
11.7 Ajustes 14
11.7.1 El doble paso del dedo, Modo de entrada y función táctil del relé remoto 15
11.7.2 Sonido del buzzer, Luz de fondo y Reset por defecto 16
11.8 Establacer el tiempo del relé de la puerta 17

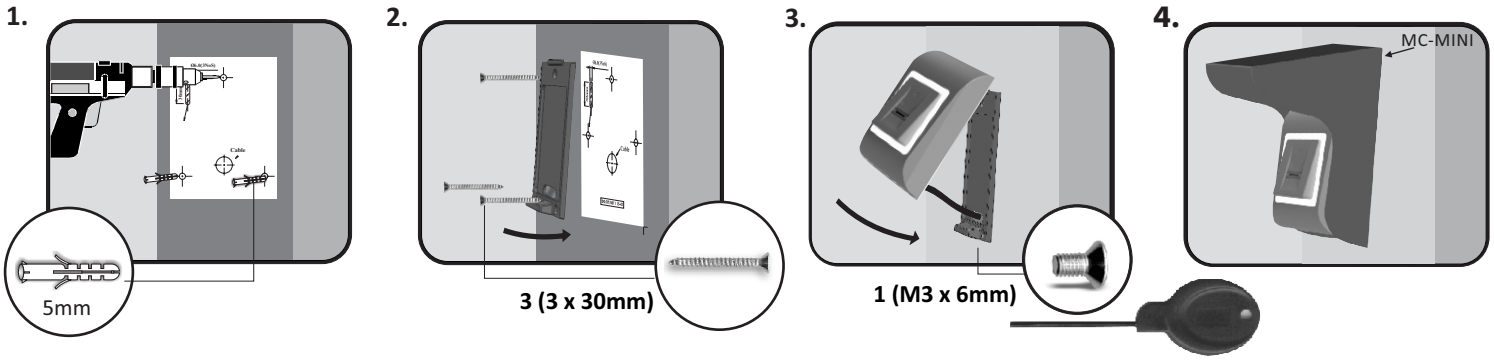
1.0 INTRODUCCIÓN

B100-SA es un sistema biométrico autónomo simple para una sola puerta. El lector puede almacenar hasta 97 plantillas de dedos, tiene una salida de relé y una entrada para el botón de salida. Si se necesita una instalación segura, se puede conectar el lector a la unidad de relé remoto en el área protegida, que también desempeña el papel de pulsador de solicitud de salida. La configuración y la programación completas se pueden realizar mediante el desplazamiento y toque del sensor o bien en el menú del teclado, si hay uno conectado.

El sensor de detección incorpora un hardware específico para facilitar la detección de ataques de "suplantación de identidad" realizados con dedos falsos. Estos datos se incrustan en el flujo de datos de imagen y se procesan en el procesador. El sistema es capaz de detectar y rechazar los mecanismos de dedos falsos bien conocidos, tales como los dedos moldeados en goma.

El revestimiento de la superficie del sensor TouchChip proporciona protección contra los arañazos y el desgaste provocados por el contacto normal con los dedos y cualquier contacto accidental con las uñas.

2.0 MONTAJE

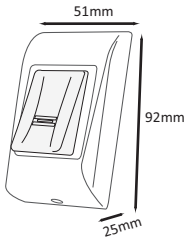


No instale el dispositivo y el cableado cerca de una fuente fuerte de campos electromagnéticos, como una antena de radiotransmisión.
No coloque el dispositivo cerca o encima de equipos de calefacción.
Cuando lo limpie, no lo haga con agua u otros productos de limpieza líquidos, límpielo con un trapo o una toalla suave.
No permita que los niños toquen el dispositivo sin supervisión.
Tenga en cuenta que si el sensor se limpia con detergente, benceno o disolvente, se dañará la superficie y no se podrán introducir huellas dactilares.

Si el lector biométrico se instala y se utiliza al aire libre, DEBE equiparse con la cubierta MC-MINI disponible en nuestros accesorios para proteger el sensor de la lluvia directa. La temperatura de funcionamiento del producto es de -20ºC - + 50ºC. Si el lector se instala en un entorno donde la temperatura pueda descender por debajo de -10ºC o si el sensor sólo puede estar expuesto a la luz solar directa, entonces se recomienda especialmente instalar el lector dentro de una caja hermética de montaje en pared de otro fabricante (equipada con un calefactor adicional si la temperatura es muy baja) para mantener un rendimiento constante del nivel del sensor. XPR™ no puede garantizar la funcionalidad del producto si no se siguen las medidas y consejos anteriores.
Se recomienda también especialmente utilizar lectores biométricos de doble tecnología en caso de uso al aire libre para ofrecer una mayor seguridad, pero también la posibilidad de utilizar diferentes lectores dependiendo del usuario.

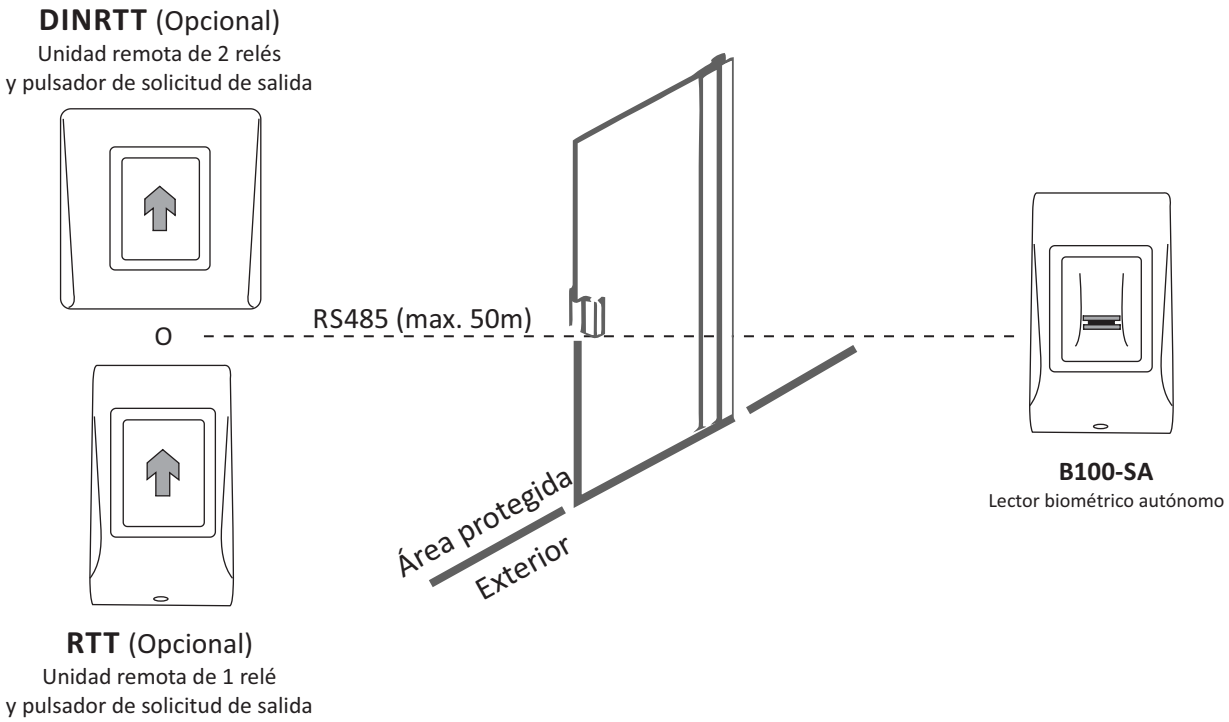
3.0 ESPECIFICACIONES

Capacidad de huellas digitales:	97 plantillas
Salida:	1 relé (2A/24V AC/DC)
Entrada del pulsador:	Sí
Tiempo de apertura de la puerta:	Impulsos (1, 3, 5, 10, 20, 30, 60 seg.) o alternar (encendido/apagado)
Modo de entrada:	Dedo
Programación:	Desplazando o tocando el sensor, o mediante el teclado
Dedos maestro y de administrador:	1 dedo maestro y 2 dedos de administrador
Resolución de la imagen:	Hasta 508 DPI
Encendido/apagado de la luz de fondo:	Si
Encendido/apagado del buzzer:	Si
Actualización del firmware:	A través del convertidor RS485 y sobre aplicación de Windows
Consumo eléctrico:	100 mA máx.
Fuente de alimentación:	9-14 V CC
Indicaciones:	LED de estado tricolor y 4 LED de programación
Factor IP:	IP65
Temperatura operativa/de almacenamiento:	-20 °C a +50 °C
Humedad operativa/de almacenamiento:	5 % a 93 % HR sin condensación
Dimensiones (mm):	92 x 51 x 25

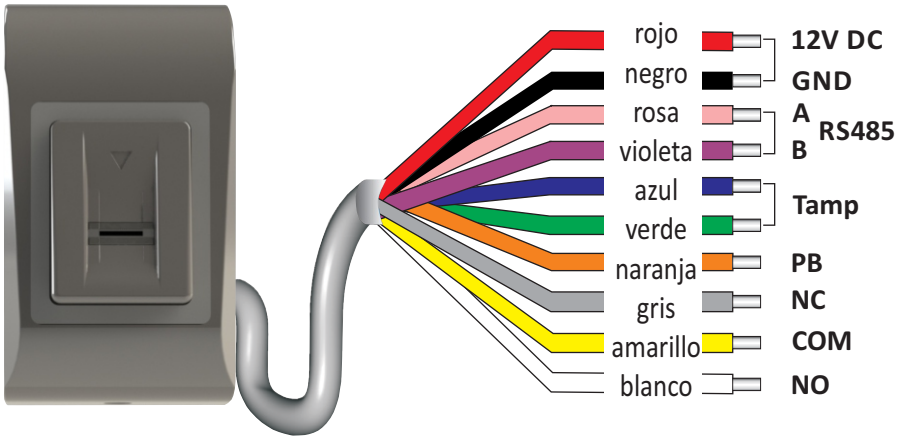


B100-SA

4.0 ESQUEMA DE APLICACIÓN

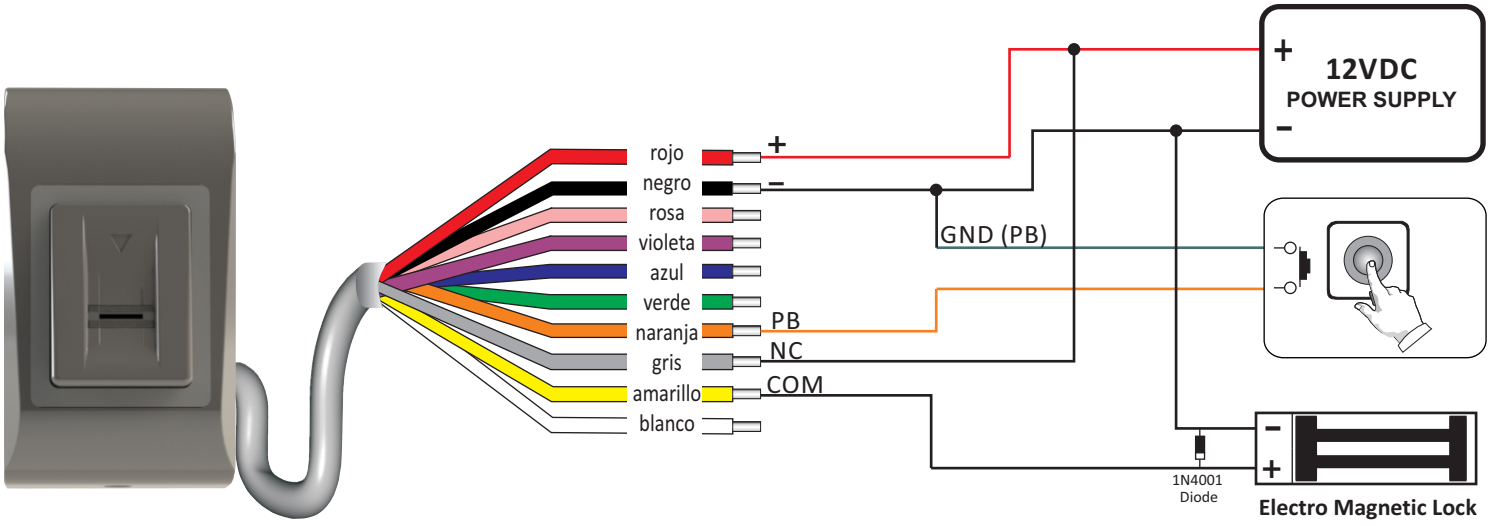


5.0 CABLEADO

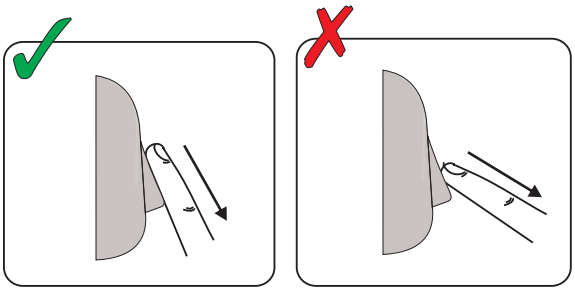


Color	Conexión
rojo	12V DC
negro	GND
azul	Tamper
verde	Tamper
naranja	Push Button
rosa	A (RS485)
violeta	B (RS485)
gris	NC
amarillo	COM
blanco	NO

Relé (2A)



6.0 TÉCNICA DE DESLIZAMIENTO RECOMENDADA

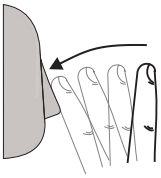


Siga estas instrucciones para deslizar el dedo correctamente. Coloque el dedo seleccionado, desde la primera articulación, sobre el sensor de deslizamiento y muévalo de manera uniforme hacia usted con un movimiento constante.

Resultado:
Deslizamiento válido: El LED de estado tricolor se ilumina en verde + pitido de OK (un pitido corto más uno largo)
Deslizamiento o lectura incorrectos: El LED de estado tricolor se ilumina en rojo + pitido de error (3 pitidos cortos)

6.1 Tocar el sensor

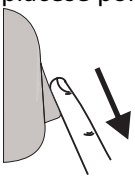
Toque el sensor para acceder al submenú o para confirmar un comando



Acceso y confirmación

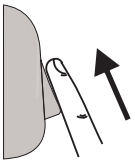
6.2 Desplazamiento por el sensor arriba y abajo

Desplácese por el sensor hacia ABAJO para ir al menú de programación



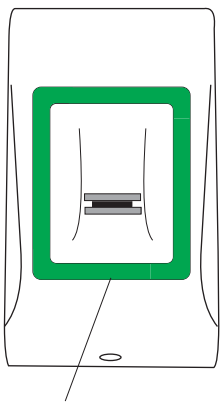
Ir al menú de programación

Desplácese por el sensor hacia ARRIBA para salir del menú de programación

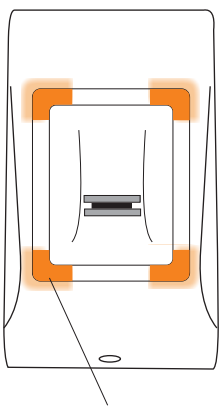


Salir del menú de programación

7.0 INDICACIONES



LED de estado tricolor
Verde: acceso concedido
Rojo: acceso denegado
Naranja: modo inactivo



4 LED de programación tricolor
(rojo, verde y naranja)

Pitido de OK: un pitido corto más uno largo
Pitido de error: 3 pitidos cortos
Volver a deslizar: 2 pitidos cortos

8.0 PROGRAMACIÓN RÁPIDA

8.1 Agregar dedo maestro y eliminar todos los usuarios

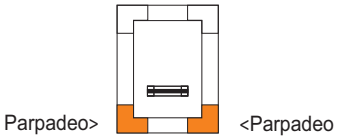
1. Ponga el dipswitch nº2 en posición ON No.2

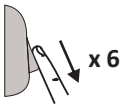
2. Restablezca la alimentación del dispositivo.

3. Espere a que suene un pitido largo + varios pitidos cortos

4. Ponga el dipswitch nº2 en posición ONFF. (los pitidos cortos cesarán) No.2

5. Espere a que los LED de la última fila parpadeen en color naranja.



6. Pase el dedo maestro un mínimo de **6 veces**. (Hasta que suene el pitido de OK) 

Nota: *Después de registrar el dedo maestro, el dispositivo se reinicia automáticamente (espere durante 7 segundos hasta que suene el pitido de OK).*
Nota: *Este procedimiento también elimina todos los usuarios y administradores registrados previamente.*

1. Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes. El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.

2. Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

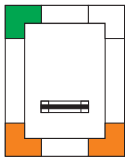
3. El usuario se puede asignar a uno de los 8 grupos de usuarios disponibles. Con la función de programación rápida, los usuarios se asignan al grupo 1 o al grupo 2. En la mayoría de las instalaciones es suficiente con 2 grupos, que se pueden utilizar como: Grupo 1 para residentes permanentes y grupo 2 para invitados o visitantes.

4. Para eliminar un usuario, se puede deslizar el dedo del usuario o bien eliminar el grupo en el que esté registrado. Si se elimina el grupo de usuarios, se eliminarán también todos los usuarios de ese grupo.

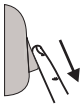
5. Los grupos no tienen límite en cuanto al número de usuarios. (p. ej., el grupo 1 puede incluir a 20 usuarios y el grupo 2 a 70, pero la cifra total debe ser de 97 como máximo)

8.2 Agregar usuario al grupo 1

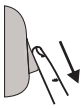
Figura.1



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador
2. Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK)



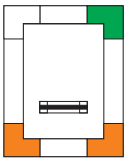
Dedo maestro x 1



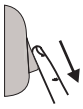
Dedo del usuario x 6

8.3 Agregar usuario al grupo 2

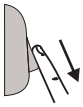
Figura.2



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **dos veces**
2. Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK)



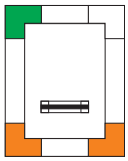
Dedo maestro x 2



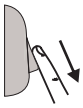
Dedo del usuario x 6

8.4 Eliminar usuario

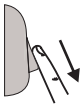
Figura.1



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador
2. Pase el dedo del usuario (ya registrado)



Dedo maestro x 1



Dedo del usuario x 1

8.5 Eliminar todos los usuarios del grupo 1

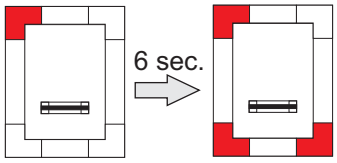
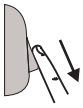


Figura.4

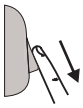
1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **3 veces**
2. Espere **6 segundos** a que aparezca el patrón de iluminación de la figura 4
3. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **una vez más**

Nota: Se eliminarán todos los dedos registrados en el grupo 1.



Dedo maestro x 3

espere 6 segundos



Dedo maestro x 1

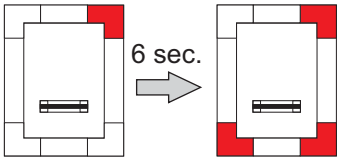
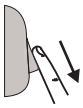


Figura.6

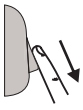
1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **4 veces**
2. Espere **6 segundos** a que aparezca el patrón de iluminación de la figura 6
3. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **una vez más**

Nota: Se eliminarán todos los dedos registrados en el grupo 2.



Dedo maestro x 4

espere 6 segundos



Dedo maestro x 1

Si comete algún error o simplemente desea **salir** de la programación rápida, **espere 10 segundos**.

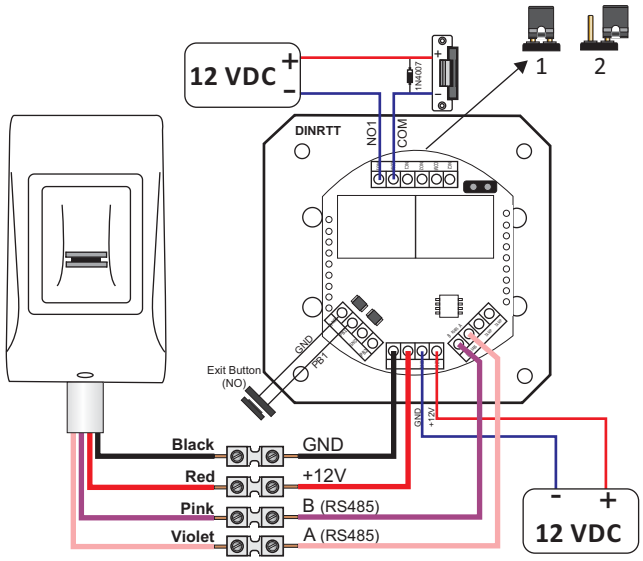
Con esto, se completa la programación rápida. El sistema estará operativo, con el valor de tiempo predeterminado de **3 segundos** para la puerta abierta.

Para conocer más detalles sobre la programación, consulte la sección "**Programación de B100-SA**".

9.0 VINCULACIÓN DEL LECTOR BIOMÉTRICO CON LA UNIDAD DE RELÉ REMOTO

Si se necesita una instalación segura, se puede conectar el lector a la unidad de relé remoto en el área protegida, que también desempeña el papel de pulsador de solicitud de salida. Siga las instrucciones que se ofrecen a continuación para vincular (acoplar) ambos dispositivos o consulte el Manual del relé remoto.

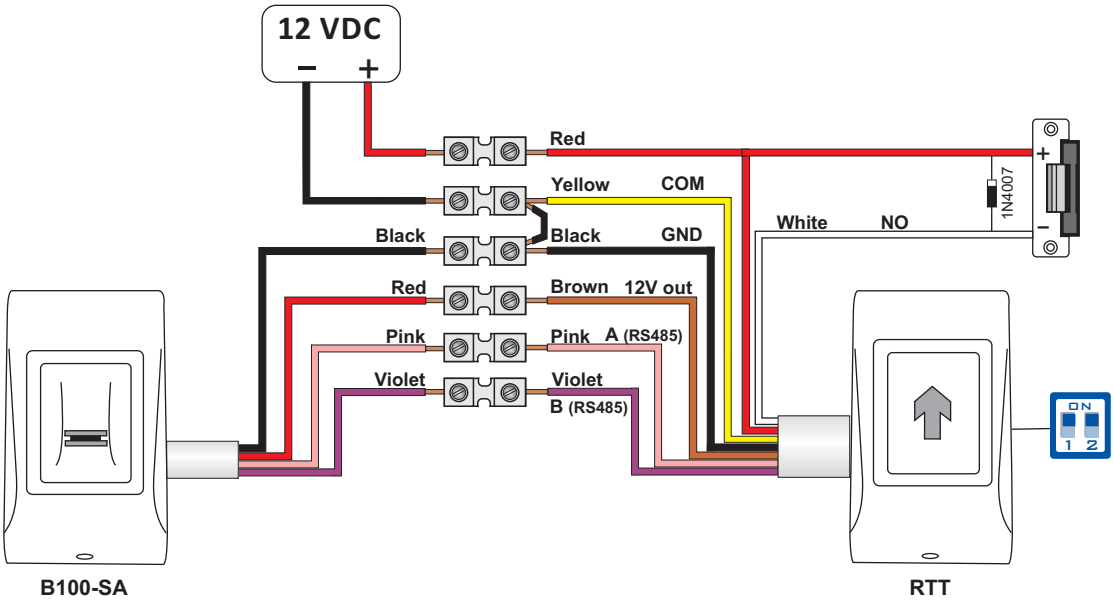
9.1 Vinculación de B100-SA con DINRTT



1. Cierre el puente. DINRTT emite un pitido continuo y el LED rojo parpadea.
2. Abra el puente
3. Espere a que suene un pitido + pitido de OK (2 pitidos cortos más uno largo)

Después del pitido de OK, el acoplamiento está realizado.

9.2 Vinculación de B100-SA con RTT



1. Ponga el interruptor DIP n. º 1 en la posición ON. RTT emite un pitido continuo y el LED rojo parpadea.
2. Ponga el interruptor DIP n. º 1 en la posición OFF.
3. Espere a que suene un pitido + pitido de OK (2 pitidos cortos más uno largo)

Después del pitido de OK, el acoplamiento está realizado.

10.0 MANTENER LA PUERTA ABIERTA

Pase dos veces CUALQUIER dedo registrado(en menos de 7 seg.) y la puerta permanecerá abierta hasta que se deslice un dedo válido.

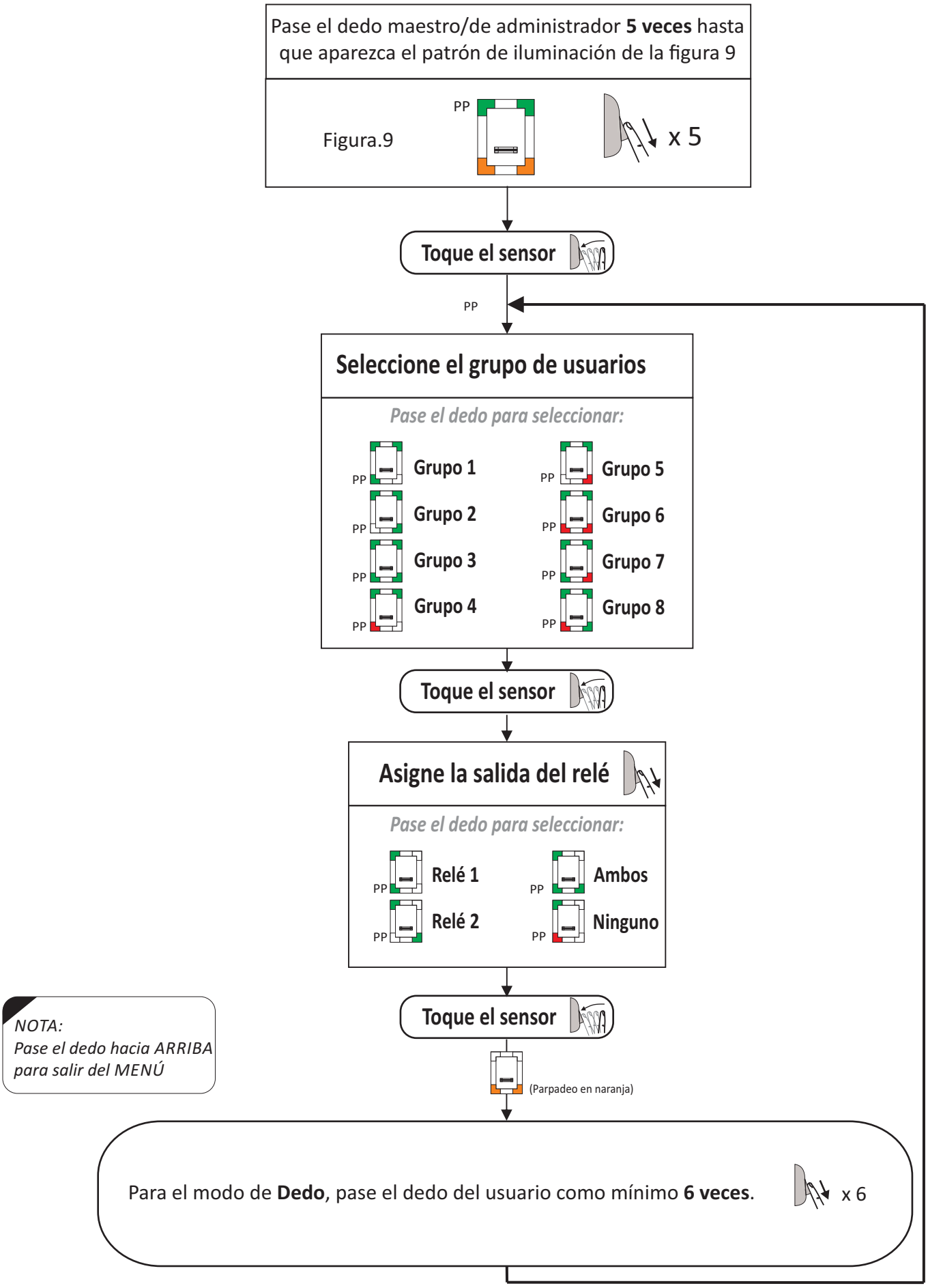
Dedo del usuario x 1

Mientras la puerta está desbloqueada, el LED de estado tricolor permanece en verde.

Activar desde el menú para utilizar esta función (página 15). Valido para la versión de producto 1.0.2.0.0 y siguientes. Nota: Asegurarse que la puerta pueda soportar esta función durante periodos más largos.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.1 Agregar usuarios



NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

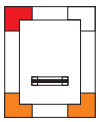
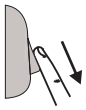
Ejemplo:
Tarea: Agregar un usuario al grupo 2, que activará el relé 1.

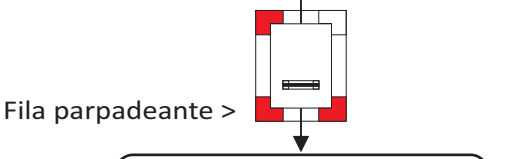
Pasar el dedo maestro 5 veces, tocar, desplazarse hasta el usuario, tocar, tocar, deslizar el dedo del usuario 6 veces, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

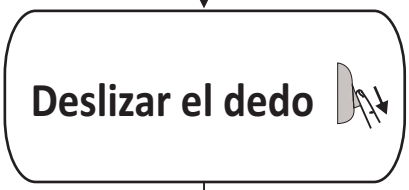
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

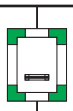
11.2 Eliminar usuario

Pase el dedo maestro/de administrador **7 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 12

Figura.12   x 7



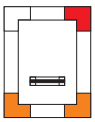
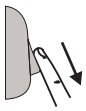


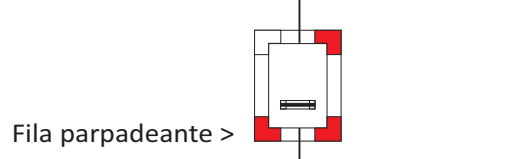


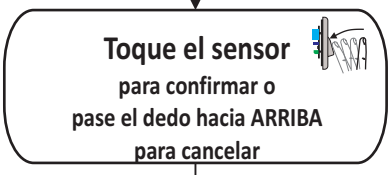
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

11.3 Eliminar todos los usuarios

Pase el dedo maestro/de administrador **11 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 14

Figura.14   x 11



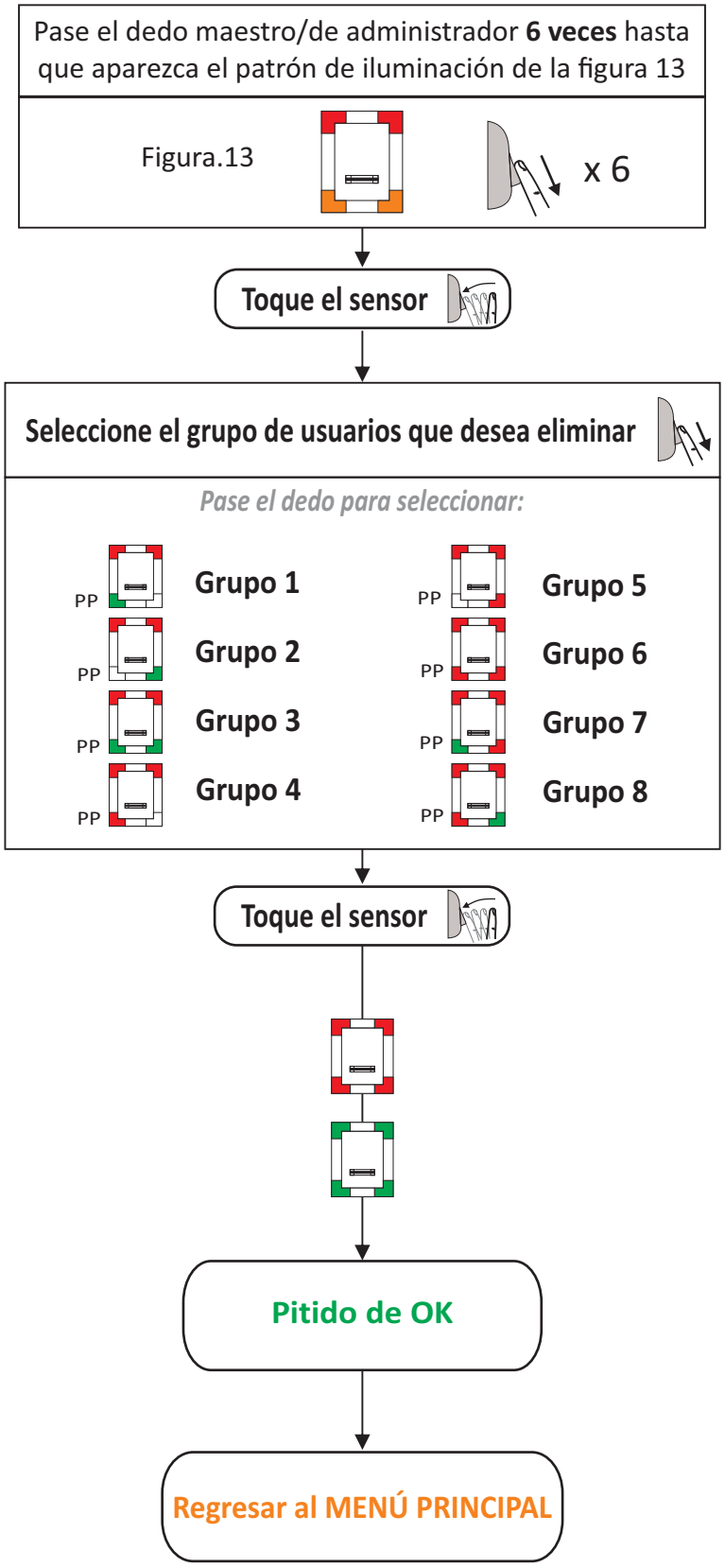


Nota: *El dedo maestro y los dedos de administrador no se borrarán*

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.4 Eliminar grupo de usuarios



NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

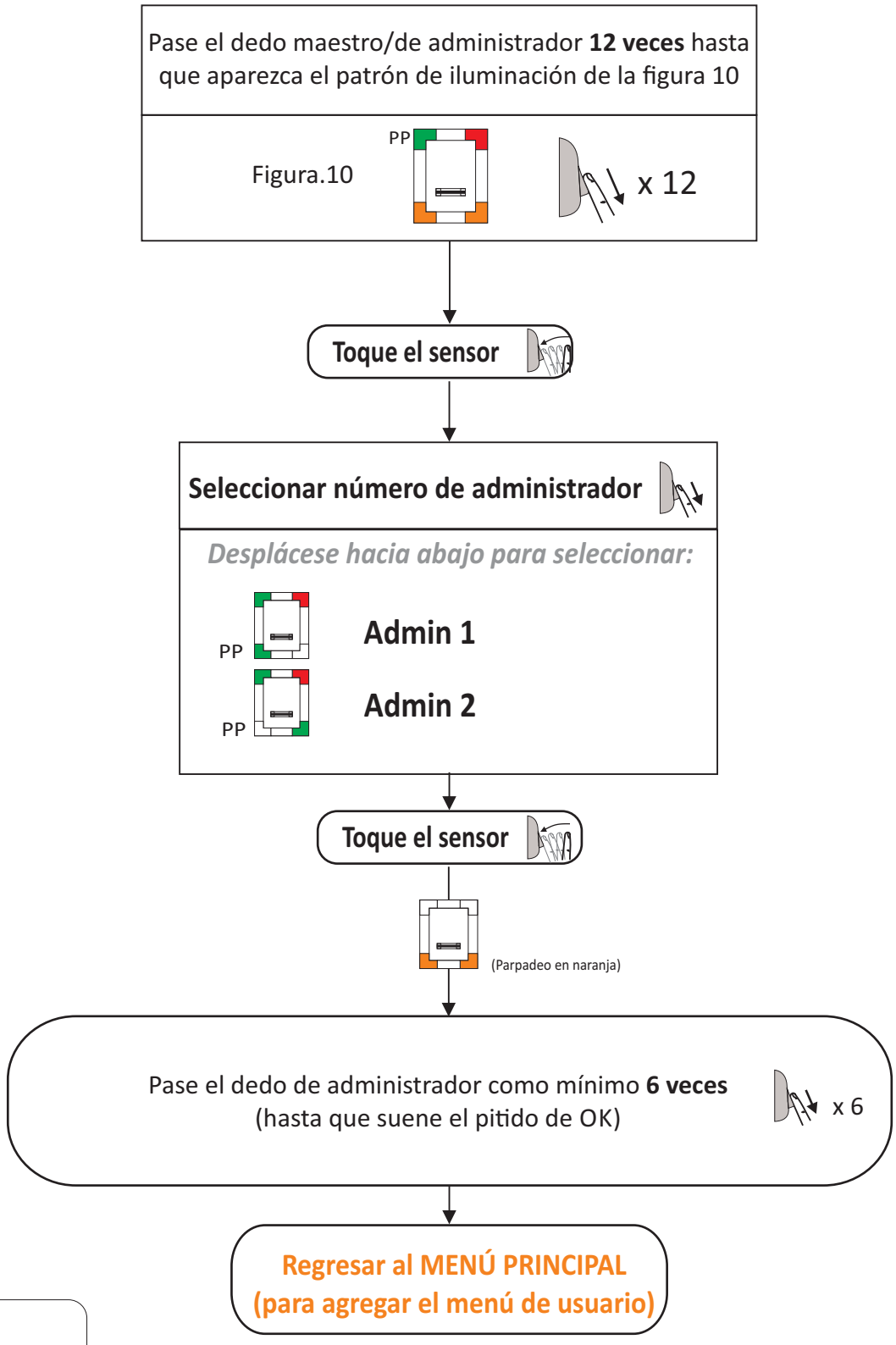
Nota: *Se eliminarán todos los dedos registrados en ese grupo.*

Ejemplo:
Tarea: Eliminar todos los usuarios del grupo 3

Pasar el dedo maestro 6 veces, tocar, desplazarse dos veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.5 Agregar administrador

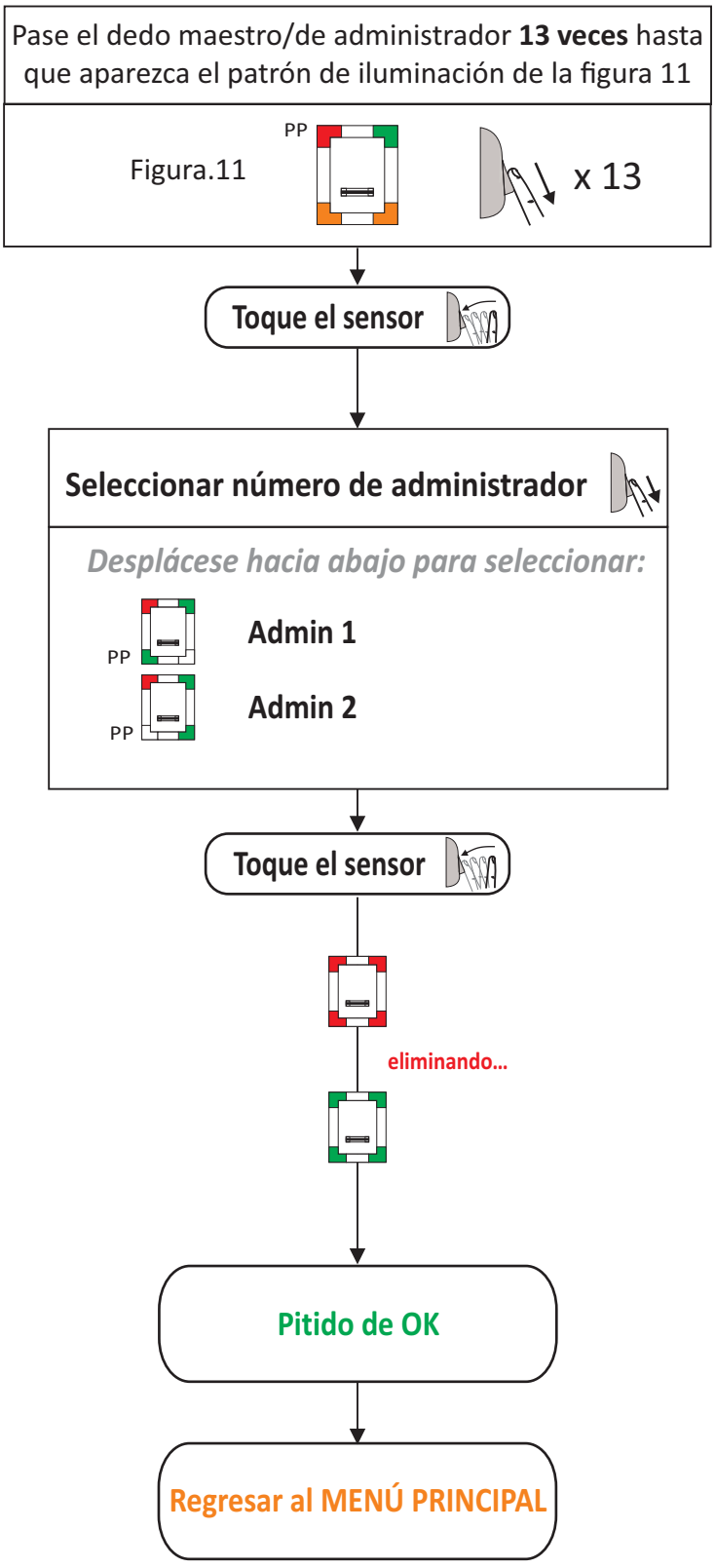

Pase el dedo maestro/de administrador **12 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 10
Figura.10
PP
x 12
Toque el sensor
Seleccionar número de administrador
Desplácese hacia abajo para seleccionar:
PP
Admin 1
PP
Admin 2
Toque el sensor
(Parpadeo en naranja)
Pase el dedo de administrador como mínimo **6 veces** (hasta que suene el pitido de OK)
x 6
Regresar al MENÚ PRINCIPAL (para agregar el menú de usuario)

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

- Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes.
- El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.
- Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.6 Eliminar administrador

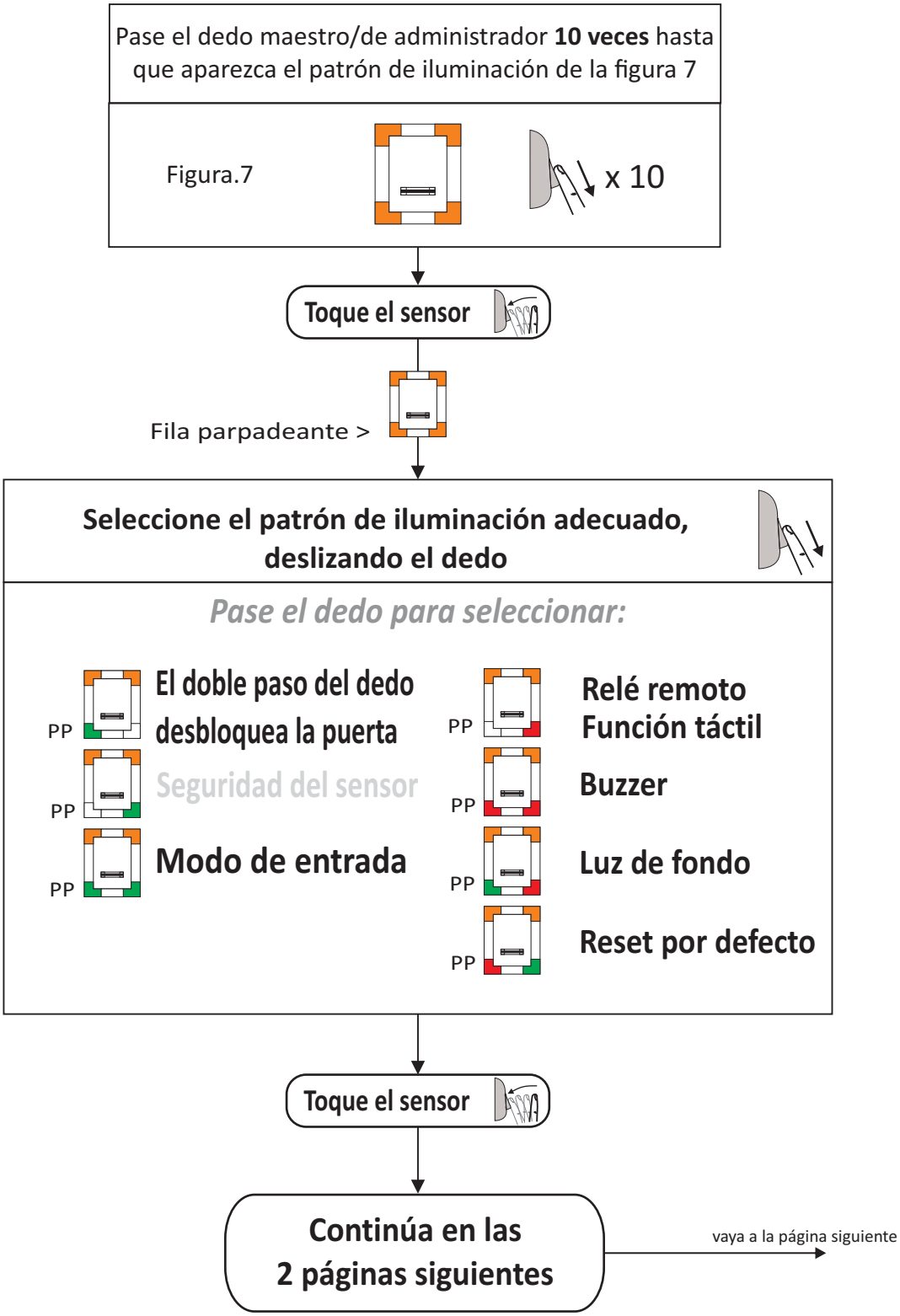


NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

- Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes.
- El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.
- Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.7 Ajustes



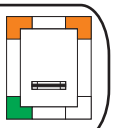
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Modo de entrada: *se utiliza cuando hay conectado un lector de proximidad o un teclado adicional*
Función táctil del relé remoto: *activa/desactiva la función de botón táctil en la unidad de relé remoto*
buzzer: *activa/desactiva el buzzer*
Luz de fondo: *activa/desactiva la luz de fondo*

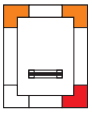
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

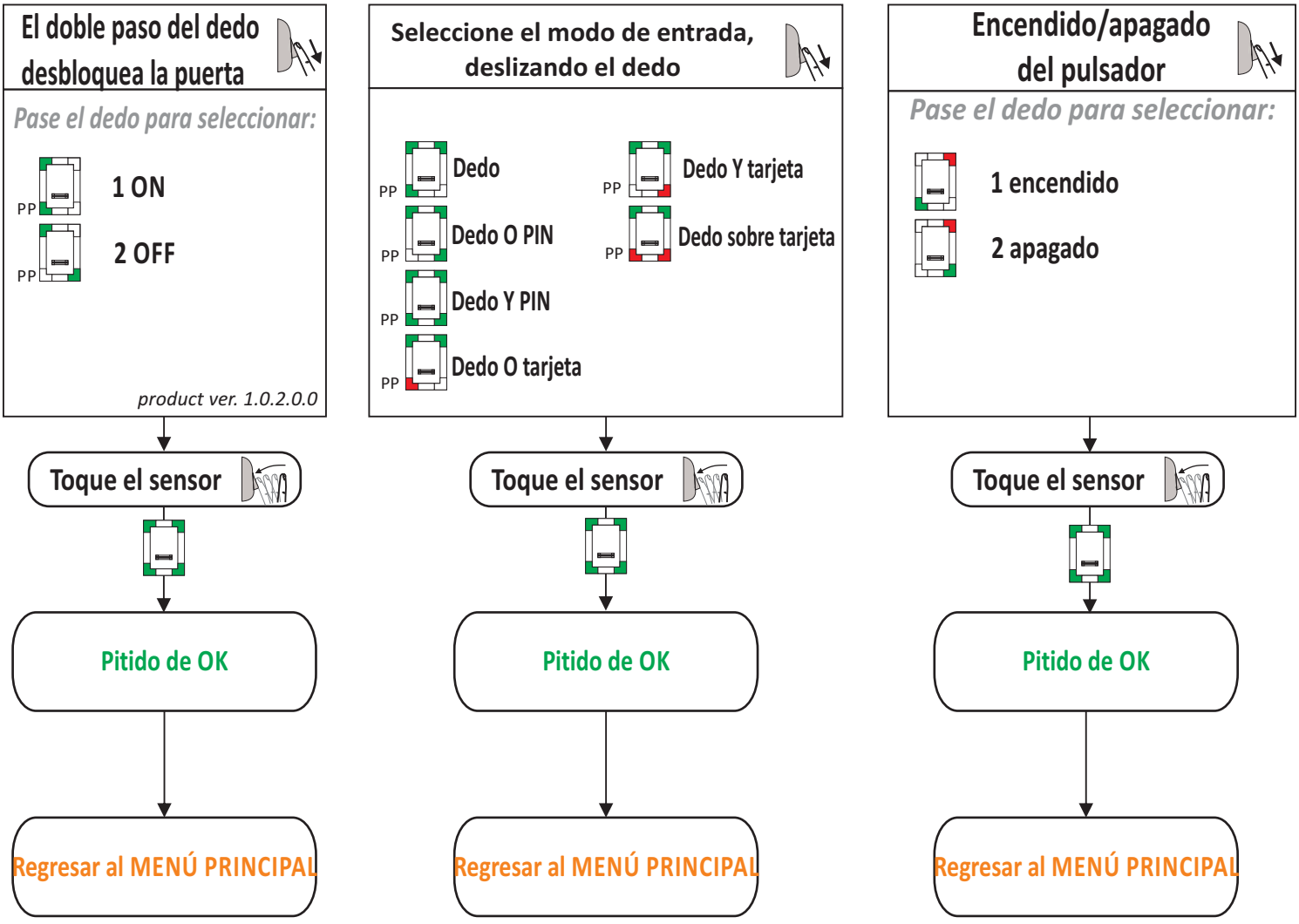
11.7 Ajustes

11.7.1 El doble paso del dedo, Modo de entrada y función táctil del relé remoto

El doble paso del dedo desbloquea la puerta 

Modo de entrada

Función táctil del relé remoto 



Nota:
Referirse al cápitulo 10 para esta función.

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Ejemplo:
Tarea: Ajustar el lector para trabajar en el modo de “Dedo y tarjeta”

Pasar el dedo maestro 10 veces, tocar, desplazarse dos veces, tocar, desplazarse 4 veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.7 Ajustes

11.7.2 Sonido del buzzer, Luz de fondo y Reset por defecto

Buzzer

Luz de fondo

Reset por defecto

Encendido/apagado del buzzer

Pase el dedo para seleccionar:

- Remoto apagado
- Lector apagado
- Todo encendido
- Todo apagado

Encendido/apagado de la luz de fondo

Pase el dedo para seleccionar:

- Remoto apagado
- Lector apagado
- Todo encendido
- Todo apagado

Reset por defecto

toque para confirmar

PP

product ver. 1.0.2.0.0

Toque el sensor

Pitido de OK

Regresar al MENÚ PRINCIPAL

Toque el sensor

Pitido de OK

Regresar al MENÚ PRINCIPAL

Toque el sensor

Pitido de OK

Regresar al MENÚ PRINCIPAL

Nota:
No afecta a las huellas registradas ni al emparejamiento.

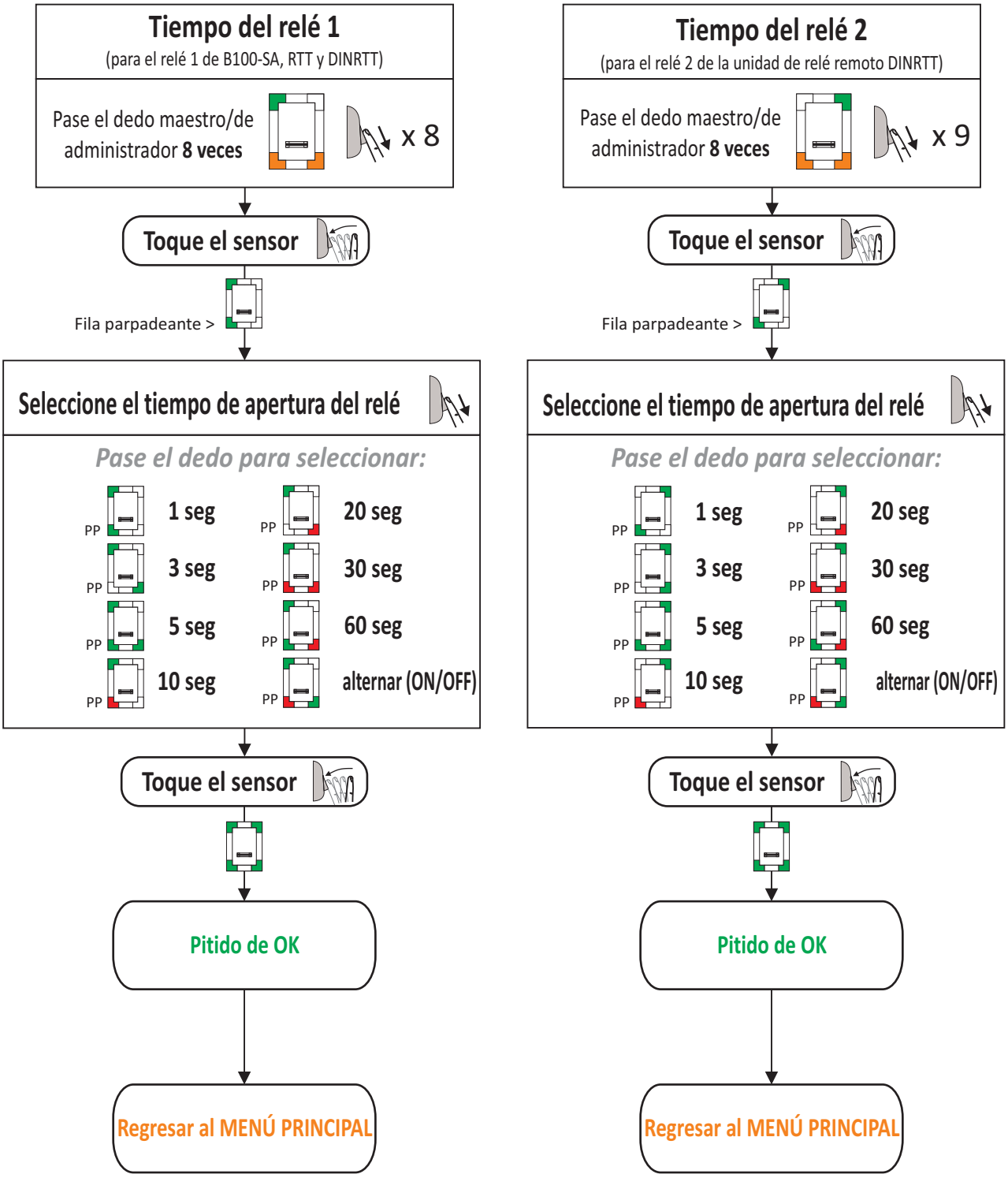
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Ejemplo:
Tarea: Apagar el buzzer.

Pasar el dedo maestro 10 veces, tocar, desplazarse 4 veces, tocar, desplazarse hasta el Buzzer, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE B100-SA

11.8 EsTablacer el tiempo del relé de la puerta



NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Ejemplo:
Tarea: Establecer que el relé 1 permanezca activo durante 10 segundos.

Pasar el dedo maestro 8 veces, tocar, desplazarse 3 veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

This product herewith complies with requirements of EMC directive 2014/30/EU. In addition it complies with RoHS directive EN50581:2012

Visual Plus Corporation, s.a.

Drève Richelle 161
WOP G - Bte 34
1410 Waterloo - Belgium